原文地址：<https://blog.csdn.net/qingzhuyuxian/article/details/86607337>

**CMake常用变量**

UNIX 如果为真，表示为 UNIX-like 的系统，包括 AppleOS X 和 CygWin

WIN32 如果为真，表示为 Windows 系统，包括 CygWin

APPLE 如果为真，表示为 Apple 系统

CMAKE\_SIZEOF\_VOID\_P 表示 void\* 的大小（例如 为 4 或者 8），可以使用其来判断当前构建为 32 位还是 64 位

CMAKE\_CURRENT\_LIST\_DIR 表示正在处理的CMakeLists.txt 文件的所在的目录的绝对路径（2.8.3 以及以后版本才支持）

CMAKE\_ARCHIVE\_OUTPUT\_DIRECTORY 用于设置 ARCHIVE 目标的输出路径

CMAKE\_LIBRARY\_OUTPUT\_DIRECTORY 用于设置 LIBRARY 目标的输出路径

CMAKE\_RUNTIME\_OUTPUT\_DIRECTORY 用于设置 RUNTIME 目标的输出路径

**构建类型**

CMake 为我们提供了四种构建类型：

Debug

Release

MinSizeRel

RelWithDebInfo

CMake 中存在一个变量 CMAKE\_BUILD\_TYPE 用于指定构建类型，此变量只用于基于 make 的生成器。我们可以这样指定构建类型：

$ CMake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=Debug .

**自定义构建类型**

使用命令：

$ CMake -DUSETEST=on .

USETEST为我们自定义的宏on为true，off为false

cmakefile中作判断：

if(USETEST)

add\_subdirectory(test)

endif(USETEST)